

U.S. Robotics®

802.11g Wireless Gaming Adapter and Ethernet Bridge

Quick Installation Guide

The following instructions will walk you through the installation of the U.S. Robotics 5430 Wireless Gaming Adapter and Ethernet Bridge quickly and easily.

Model USR5430



Before you begin

Consider your connection type

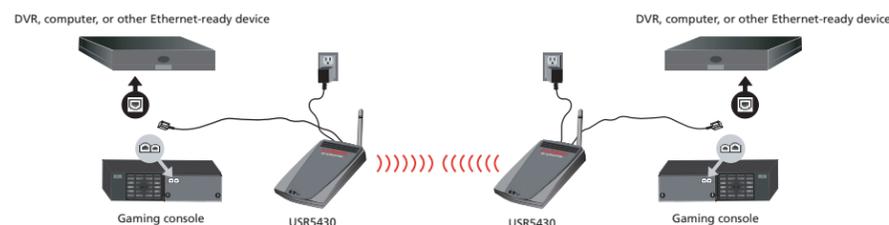
How will you use your USR5430? If you want to game online through the Internet so you can play anyone around the world, you'll want to set up your USR5430 in Client Mode. You can also use the USR5430 in Client Mode as an Ethernet bridge to connect any Ethernet device such as a computer, network printer, or digital video recorder (DVR) to a wireless network. If you want to play your friend in the same house or building and you each have a gaming console of the same brand (Xbox-to-Xbox, Playstation-to-Playstation, or other gaming consoles), you will need to set up your USR5430 in Ad Hoc Mode. Select one of the following and follow the installation steps accordingly.

Note: You may need to have an online gaming kit for your gaming console. Be sure to check your gaming console documentation for the necessary hardware and network set up.

- **Client Mode** (most commonly used when connecting your gaming console to the Internet, as demonstrated below; proceed to Client Mode installation):



- **Ad Hoc Mode** (sometimes referred to as head-to-head or peer-to-peer, as demonstrated below; proceed to Ad Hoc Mode installation):



Client Mode installation

For online gaming using the Internet or communicating with other Ethernet-ready devices

- If you do not have security enabled on your wireless network, proceed to **Client Mode installation without security enabled**.
- If you have security enabled on your wireless network, proceed to **Client Mode installation with security enabled** (use **Client Mode installation with security enabled** if your wireless router or access point is not broadcasting your SSID or if you have WEP enabled).
- If you are not sure whether you have security enabled on your wireless network, refer to your router and/or access point documentation before selecting one of the two options below.

Client Mode installation without security enabled

- Attach the antenna to the back of the USR5430.
- Plug the AC power adapter into the 12VDC jack on the back of the USR5430.
- Connect one end of the included Ethernet cable to the port on the back of the USR5430. Connect the other end to the Ethernet port on your gaming console or Ethernet-ready device.
- You're almost there. Now you need to configure your gaming console or Ethernet-ready device. For configuration details, refer to the documentation for either your gaming console or Ethernet-ready device.

Congratulations! Your USR5430 will automatically associate to your wireless router or access point. You are now ready to begin gaming online through the Internet, surf the Web, or use your Ethernet-ready device.

Client Mode installation with security enabled

- Attach the antenna to the back of the USR5430.
- Plug the AC power adapter into the 12VDC jack on the back of the USR5430.
- **Insert a pin or paperclip to press the reset button momentarily (less than 2 seconds). The reset button is located on the back of the USR5430.**
- **Connect one end of the included Ethernet cable to the port on the back of the USR5430. Connect the other end into an Ethernet port on your computer.**
- Open an Internet browser and enter **http://192.168.1.201**

Note: If you are not able to establish a connection to the default IP address above, you may need to release and renew your IP address. Refer to the Ping Procedure in the Troubleshooting section of the printed User Guide for specific instructions. Alternatively, you may restart your computer.

Address

- Enter your username and password. The default username is **admin**. The default password is **admin**. Press **Enter** on your keyboard.
- The Web User Interface will appear. Select **Client Mode** or **Ad Hoc Mode** and click **Next**. Type your wireless network SSID in the SSID field, select the corresponding Data Encryption, Authentication, and Network Key, if applicable. Click **Save**. A "Your 5430 is configured" message will appear. Click **Continue**.
- **Once you have configured your USR5430, remove the Ethernet cable from your computer and connect to the Ethernet port on your gaming console or your Ethernet-ready device.**
- You're almost there. Now you need to configure your gaming console or Ethernet-ready device. For configuration details, refer to the documentation for either your gaming console or Ethernet-ready device.

Congratulations! Your USR5430 will automatically associate to your wireless router or access point. You are now ready to begin gaming online through the Internet, surf the Web, or use your Ethernet-ready device.



Note: U.S. Robotics recommends the use of security to prevent unauthorized access to your Internet connection. For additional information regarding security features or for Troubleshooting and support assistance, refer to the printed User Guide or visit our Web site at www.usr.com/support

Ad Hoc Mode installation

For gaming console-to-gaming console play

- Attach the antenna to the back of the USR5430.
- Plug the AC power adapter into the 12VDC jack on the back of the USR5430.
- **Insert a pin or paperclip to press the reset button momentarily (less than 2 seconds). The reset button is located on the back of the USR5430.**
- **Connect one end of the included Ethernet cable to the port on the back of the USR5430. Connect the other end to an Ethernet port on your computer.**
- Open an Internet browser and enter **http://192.168.1.201**

Note: If you are not able to establish a connection to the default IP address above, you may need to release and renew your IP address. Refer to the Ping Procedure in the Troubleshooting section of the printed User Guide for specific instructions. Alternatively, you may restart your computer.

Address

- Enter your username and password. The default username is **admin**. The default password is **admin**. Press **Enter** on your keyboard.
- The Web User Interface will appear. Follow the on-screen instructions for your specific configuration mode to configure your USR5430.
- **Once you have configured your USR5430, remove the Ethernet cable from your computer and connect to the Ethernet port on your gaming console or your Ethernet-ready device.**

Note: It may be necessary to set up a static IP address for each of your gaming console's. Be sure to check your gaming console documentation for specific static IP address information.

Congratulations! If both gaming adapters are configured, you are now ready to begin gaming.

U.S. Robotics®

802.11g Wireless Gaming Adapter and Ethernet Bridge Guide d'installation rapide

Les instructions suivantes vous indiqueront comment installer l'U.S. Robotics 5430 Wireless Gaming Adapter and Ethernet Bridge rapidement et facilement.

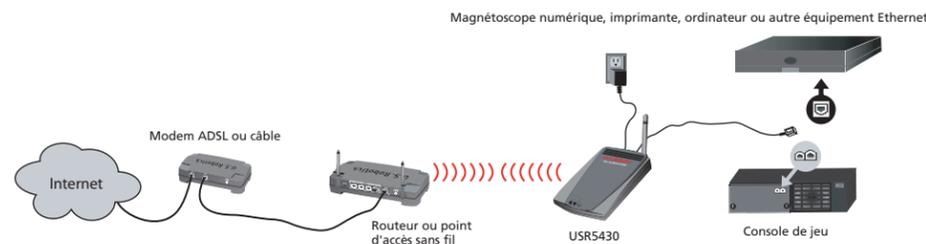


Avant de commencer Réfléchissez à votre type de connexion

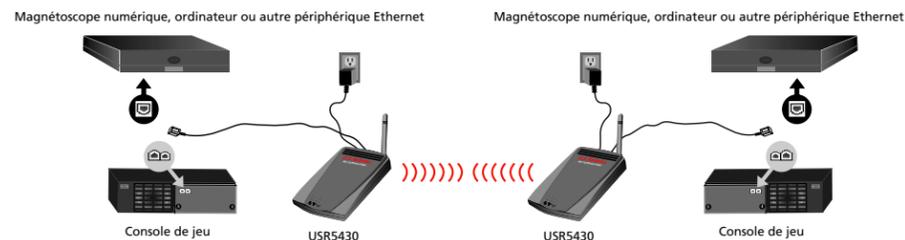
Comment utiliserez-vous votre USR5430 ? Si vous souhaitez jouer en ligne via Internet et vous mesurer aux joueurs du monde entier, vous devrez configurer votre USR5430 en mode client. Vous pouvez aussi utiliser l'USR5430 en mode client comme pont Ethernet pour connecter n'importe quel équipement Ethernet, comme un ordinateur, une imprimante réseau ou un magnétoscope numérique à un réseau sans fil. Si vous voulez affronter un ami dans la même maison ou le même immeuble et que vous possédez une console de jeu de même marque (Xbox, PlayStation ou autre), vous devez configurer votre USR5430 en mode ad hoc. Sélectionnez l'un de ces deux modes et suivez les étapes d'installation correspondantes.

Remarque : vous aurez peut-être besoin d'un kit de jeu en ligne pour votre console. Pour en savoir plus sur les configurations du matériel et du réseau, consultez la documentation de votre console de jeu.

- **Mode client :** utilisé le plus souvent lorsque vous connectez votre console de jeu à Internet, comme le montre l'illustration ci-dessous ; passez à la partie Installation en mode client



- **Mode ad hoc :** quelquefois désigné comme mode face à face ou d'égal à égal, comme le montre l'illustration ci-dessous ; passez à la partie Installation en mode ad hoc



Installation en mode client

Pour le jeu en ligne via Internet ou les connexions avec d'autres équipements Ethernet

- Si la sécurité n'est pas activée sur votre réseau sans fil, passez à la partie **Installation en mode client avec sécurité désactivée**.
- Si la sécurité est activée sur votre réseau sans fil, passez à la partie **Installation en mode client avec sécurité activée** (utilisez ce type d'installation si votre routeur ou votre point d'accès sans fil ne diffuse pas votre SSID ou si vous utilisez le cryptage WEP).
- Si vous ne savez pas avec certitude si la sécurité est activée ou pas sur votre réseau sans fil, consultez la documentation de votre routeur et/ou de votre point d'accès avant de sélectionner votre option d'installation.

Installation en mode client avec sécurité désactivée

- Branchez l'antenne à l'arrière de l'USR5430.
- Branchez l'adaptateur secteur AC dans la prise 12VDC à l'arrière de l'USR5430.
- Connectez l'une des extrémités du câble Ethernet inclus dans le port situé à l'arrière de l'USR5430. Branchez l'autre extrémité au port Ethernet de votre console de jeu ou équipement Ethernet.
- L'installation est presque terminée. Vous devez à présent configurer votre console de jeu ou équipement Ethernet. Pour les informations relatives à la configuration, consultez la documentation de votre console de jeu ou de votre équipement Ethernet.

Félicitations ! Votre USR5430 sera automatiquement associé à votre routeur ou à votre point d'accès sans fil. Vous êtes maintenant prêt à jouer en ligne via Internet, à naviguer sur le Web ou à utiliser votre équipement Ethernet.

Installation en mode client avec sécurité activée

- Branchez l'antenne à l'arrière de l'USR5430.
- Branchez l'adaptateur secteur AC dans la prise 12VDC à l'arrière de l'USR5430.
- **A l'aide d'une épingle ou d'un trombone, appuyez brièvement (de 1 à 2 secondes) sur le bouton de réinitialisation qui se trouve à l'arrière de l'USR5430.**
- **Connectez l'une des extrémités du câble Ethernet inclus dans le port situé à l'arrière de l'USR5430. Branchez l'autre extrémité à un port Ethernet de votre ordinateur.**
- Ouvrez un navigateur Internet et saisissez l'adresse <http://192.168.1.201>

Remarque : si vous ne parvenez pas à établir une connexion à l'adresse IP par défaut indiquée ci-dessus, vous devrez peut-être libérer et renouveler votre adresse IP. Pour obtenir des instructions spécifiques, reportez-vous à la procédure d'utilisation de la commande Ping dans la section Dépannage du guide d'utilisation imprimé. Ou, si vous le préférez, une autre alternative consiste à redémarrer votre ordinateur.



- Saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. Le nom d'utilisateur par défaut est **admin**. Le mot de passe par défaut est **admin**. Appuyez sur la touche **Entrée** de votre clavier.
- L'interface utilisateur Web s'affiche. Sélectionnez **Client Mode** ou **Ad Hoc Mode** et cliquez sur **Next** (suivant). Si nécessaire, renseignez les champs **SSID** (SSID de votre réseau sans fil), **Data Encryption** (cryptage), **Authentication** (authentification) et **Network key** (clé du réseau). Cliquez sur **Save** (sauvegarder). Le message « Your 5430 is configured ! » (Votre 5430 est configuré !) apparaît. Cliquez sur **Continue** (continuer).
- **Une fois que vous avez configuré votre USR5430, retirez le câble Ethernet de votre ordinateur et connectez-le au port Ethernet de votre console de jeu ou de votre périphérique Ethernet.**
- L'installation est presque terminée. Vous devez à présent configurer votre console de jeu ou équipement Ethernet. Pour les informations relatives à la configuration, consultez la documentation de votre console de jeu ou de votre équipement Ethernet.

Félicitations ! Votre USR5430 sera automatiquement associé à votre routeur ou à votre point d'accès sans fil. Vous êtes maintenant prêt à jouer en ligne via Internet, à naviguer sur le Web ou à utiliser votre équipement Ethernet.



Remarque : U.S. Robotics vous recommande d'utiliser l'option de sécurité pour éviter l'accès non autorisé à votre connexion Internet. Pour obtenir des informations supplémentaires sur les fonctions de sécurité, pour un dépannage ou de l'assistance, reportez-vous au guide d'utilisation imprimé ou visitez notre site Web à l'adresse www.usr.com/support

Installation en mode ad hoc

Pour relier deux consoles de jeu

- Branchez l'antenne à l'arrière de l'USR5430.
- Branchez l'adaptateur secteur AC dans la prise 12VDC à l'arrière de l'USR5430.
- **A l'aide d'une épingle ou d'un trombone, appuyez brièvement (de 1 à 2 secondes) sur le bouton de réinitialisation qui se trouve à l'arrière de l'USR5430.**
- **Connectez l'une des extrémités du câble Ethernet inclus dans le port situé à l'arrière de l'USR5430. Branchez l'autre extrémité à un port Ethernet de votre ordinateur.**
- Ouvrez un navigateur Internet et saisissez l'adresse <http://192.168.1.201>

Remarque : si vous ne parvenez pas à établir une connexion à l'adresse IP par défaut indiquée ci-dessus, vous devrez peut-être libérer et renouveler votre adresse IP. Pour obtenir des instructions spécifiques, reportez-vous à la procédure d'utilisation de la commande Ping dans la section Dépannage du guide d'utilisation imprimé. Ou, si vous le préférez, une autre alternative consiste à redémarrer votre ordinateur.



- Saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. Le nom d'utilisateur par défaut est **admin**. Le mot de passe par défaut est **admin**. Appuyez sur la touche **Entrée** de votre clavier.
- L'interface utilisateur Web s'affiche. Pour configurer votre USR5430 selon le mode de configuration requis, suivez les instructions à l'écran.
- **Une fois que vous avez configuré votre USR5430, retirez le câble Ethernet de votre ordinateur et connectez-le au port Ethernet de votre console de jeu ou de votre équipement Ethernet.**

Remarque : vous devrez peut-être définir une adresse IP statique pour chacune de vos consoles de jeu. Consultez la documentation de votre console de jeu pour obtenir des informations spécifiques sur les adresses IP statiques.

Félicitations ! Si les deux adaptateurs de jeu sont configurés, vous êtes maintenant prêt à jouer.